

## Championnat de Ligue des Jeunes Centre Val de Loire

Inscription, en ligne ou par écrit, obligatoire !

### Catégories Pupilles à Minimes Sur qualification

Liste des qualifiés sur le site <http://www.echecsctl.net>  
Inscription 5,00 €. **Licence A obligatoire.**

- Pupilles (nés en 2000 et 2001)
- Benjamins (nés en 98 et 99)
- Minimes (nés en 96 et 97)

Appariement au système Suisse.

Lieu : Espace Culturel d'Avoine – ☎ 02.47.58.40.84

Cadence : **7 rondes en 1h30min + 30s/coup.**

Arbitre : Thierry BERNARDIN

### Catégories Cadets et Juniors

Inscription : 5,00 €. **Licence A obligatoire.**

Les titres de champions de Ligue Cadets et Juniors seront  
décernés au premier de chacune de ces catégories dans  
l'Open d'hiver d'Avoine qui se déroule en parallèle du  
championnat de ligue. L'inscription à l'Open est fixée à 5€  
pour les Cadets et Juniors de la Ligue.

**Pour l'organisation de ces catégories, se référer à  
la plaquette de l'Open d'Hiver d'Avoine**

Les championnats de Ligue permettent de décerner les  
titres de champions de Ligue et de déterminer les  
qualifiés aux championnats de France.

Pour les Cadets et Juniors, les champions de ligue  
recevront également l'aide de la ligue en cas de  
participation aux championnats de France.

Homologation FIDE/FFE

## HORAIRES

Pour toutes les catégories

**Mercredi 7 Mars**

Clôture des inscriptions

**Jeudi 8 Mars**

12h30 : Espace culturel	Fin du pointage
13h00	1 <sup>ère</sup> ronde
17h30	2 <sup>e</sup> ronde

**Vendredi 9 Mars**

9h15	3 <sup>e</sup> ronde
14h30	4 <sup>e</sup> ronde

**Samedi 10 Mars**

9h15	5 <sup>e</sup> ronde
14h30	6 <sup>e</sup> ronde

**Dimanche 11 Mars**

9h15	7 <sup>e</sup> ronde
14h30	départages
16h00	Remise des prix

### Nombre de qualifié(e)s par catégories :

- Pupillettes : 3
- Pupilles : 3
- Benjamins : 5
- Benjamins : 3
- Minimes Filles : 4
- Minimes : 4

## ANIMATIONS

### Tournoi de Tennis de Table

Vendredi 9 Mars

20h30 salle omnisports



### Tournoi de Blitz par équipe

• Samedi 10 Mars

20h30 salle des tournois

